

Blok

Toto makro umožňuje shrnutí obrábění nezávislých na obrysu do jednoho bloku.

V zásadě lze vkládat obrábění závislá na obrysu, to však vzhledem k předpokládanému fungování bloku nemá bez zvláštní přípravy smysl.

Obrábění obrysů spadají do bloku pouze tehdy, jsou-li začleněna do jedné součásti a vložena do bloku.

Všechna přiřazená obrábění jsou podřízena bloku.

Všechna obrábění v bloku

- Jsou posunuta o osazení v bloku.
- Lze kopírovat pomocí počtu X/Y a rastru X/Y.
- Používají systém souřadnic bloku
- Jsou pomocí bloku aktivována a deaktivována.
- Jsou vypočítána s použitím podmínky bloku (spojka AND)

Výběr



Parametry jsou spravovány ve 2 sadách parametrů:

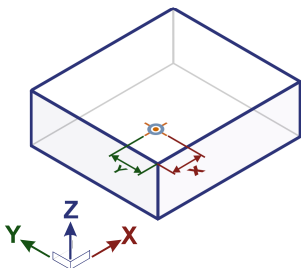
- Poloha, rastr
- Doplnkový parametr

Poloha, rastr



XY

Poloha X/Y



Definuje bod vložení pomocí souřadnice X a Y zvoleného souřadnicového systému. Údaj polohy X/Y se zpravidla vztahuje na střed prvku.



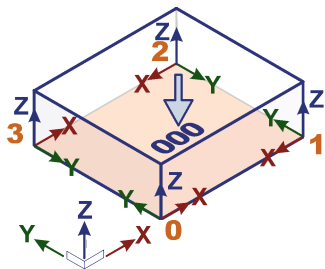
Upozornění

Místo vložení bloku je určeno zadáním souřadnic vzhledem k souřadnicovému systému, který byl pro blok zvolen. Všechna obrábění nezávislá na obrysu a komponenty v rámci bloku se posouvají s blokem. Proto při programování umístěte obrábění kolem referenčního bodu tak, aby bylo možné jednoduše zadat místo vložení celého bloku.



Lokální soustava souřadnic

V tomto poli se zvolí souřadnicový systém, ke kterému se vztahuje makro obrábění.



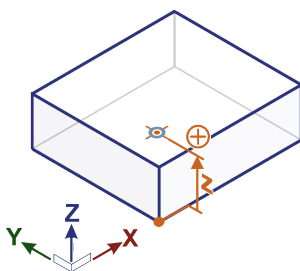
Upozornění

4 standardní souřadnicové systémy v systému woodWOP nelze změnit.



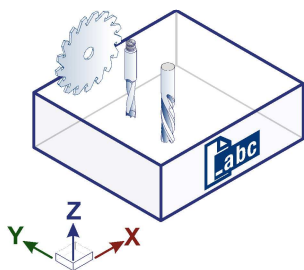
Z Poloha na ose Z

Pomocí tohoto parametru se zadává hodnota Z prvku od definovaného počátku souřadnice Z zvoleného souřadnicového systému.



Jméno

Pomocí tohoto parametru lze uložit nebo načíst existující blok (přípona souboru: *.blk). Při ukládání se zobrazí plocha, ve které se musí určit název souboru. Při načítání se na ploše vybírá požadovaný soubor.



Klepnutím myši na symbol se otevře okno pro výběr existující definice bloku, která se má vložit.



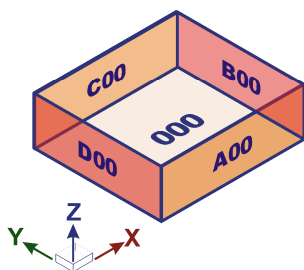
Klepnutím myši na symbol se otevře okno pro uložení aktuální definice bloku.



Rovina

Určuje rovinu, ke které se má vztahovat obrábění.

Lze nastavit roviny **000** , **A00** , **B00** , **C00** nebo **D00** .

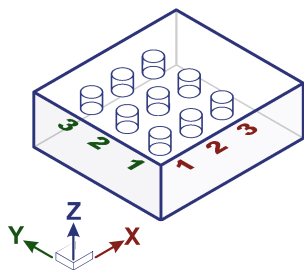


Upozornění

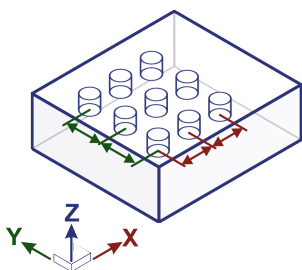
U obrábění závislých na obrysu je rovina určena obrysem. Pole **Rovina** nelze v tomto případě při obrábění měnit a slouží pouze pro informaci.



Zadáním počtu ve směru osy X a Y lze obsah bloku opakovat.



Je-li **Počet X/Y** > 1, určí se pomocí rastru ve směru osy X a ve směru osy Y vzdálenost příslušných referenčních bodů bloků.



Podmínka

Tyto podmínky umožňují provedení převzetí do NC programu v závislosti na podmínce.

- Pokud je podmínka splněna, provede se obrábění.
- Pokud není podmínka splněna, obrábění se neprovede.

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Podmínky / matematické funkce“

Doplňkový parametr



Jednotlivé doplňkové parametry se aktivují pomocí položky nabídky **Nástroje>Nastavení>Parametry**.



Kategorie softwaru woodTime



Upozornění

Software **woodTime** je k dispozici jako volitelný **pouze** pro stroje společnosti HOMAG.

Při instalaci systému woodWOP pro stroje společnosti WEEKE není tato funkce k dispozici.

V kategorii softwaru woodTime se ze seznamu zvolí kategorie, které byly dříve vytvořeny ve volitelném softwaru woodTime. Tyto kategorie slouží k výpočtu předpokládané doby běhu CNC programu na určitém BOF/BAZ.

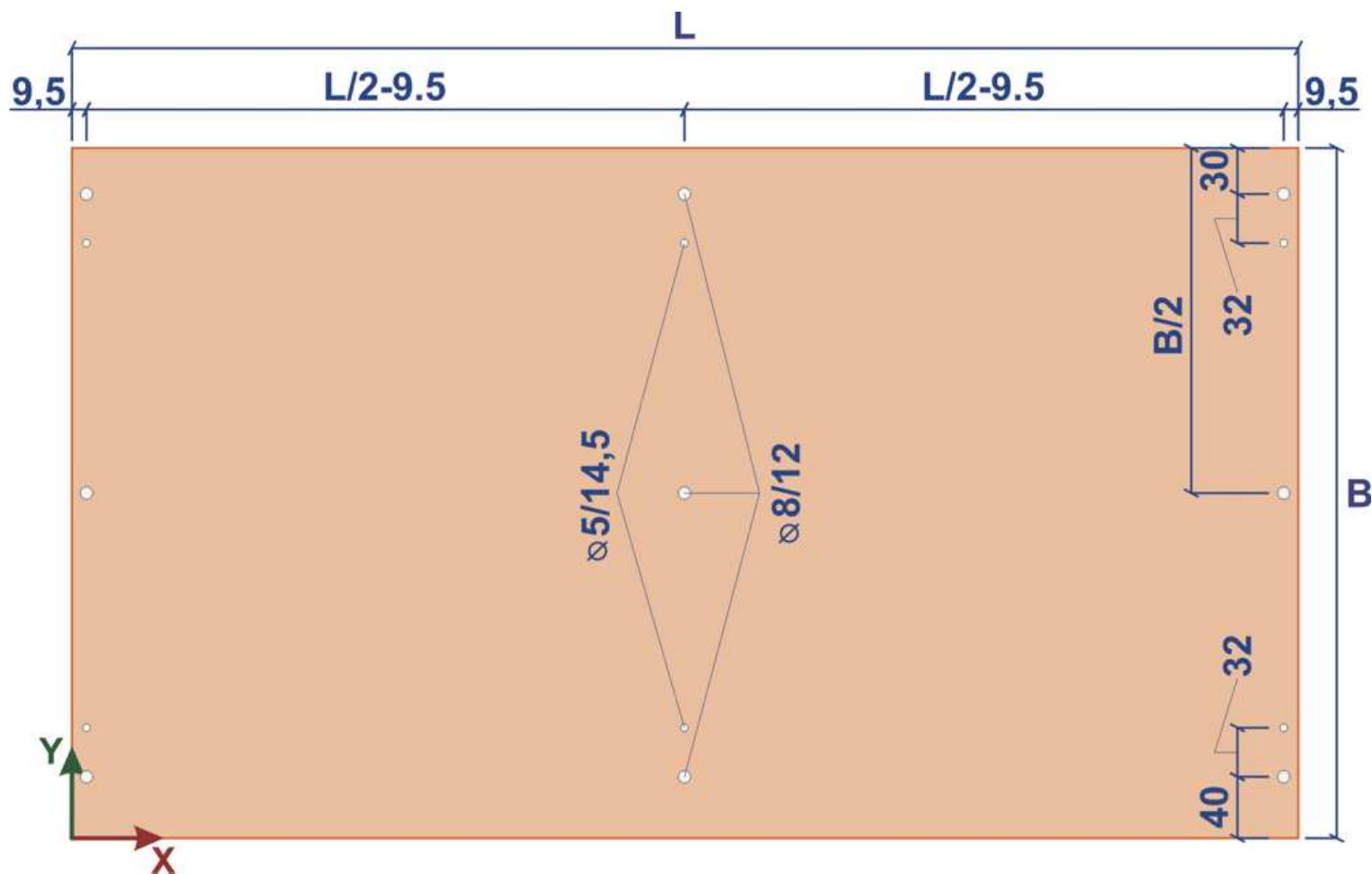
► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci softwaru woodTime

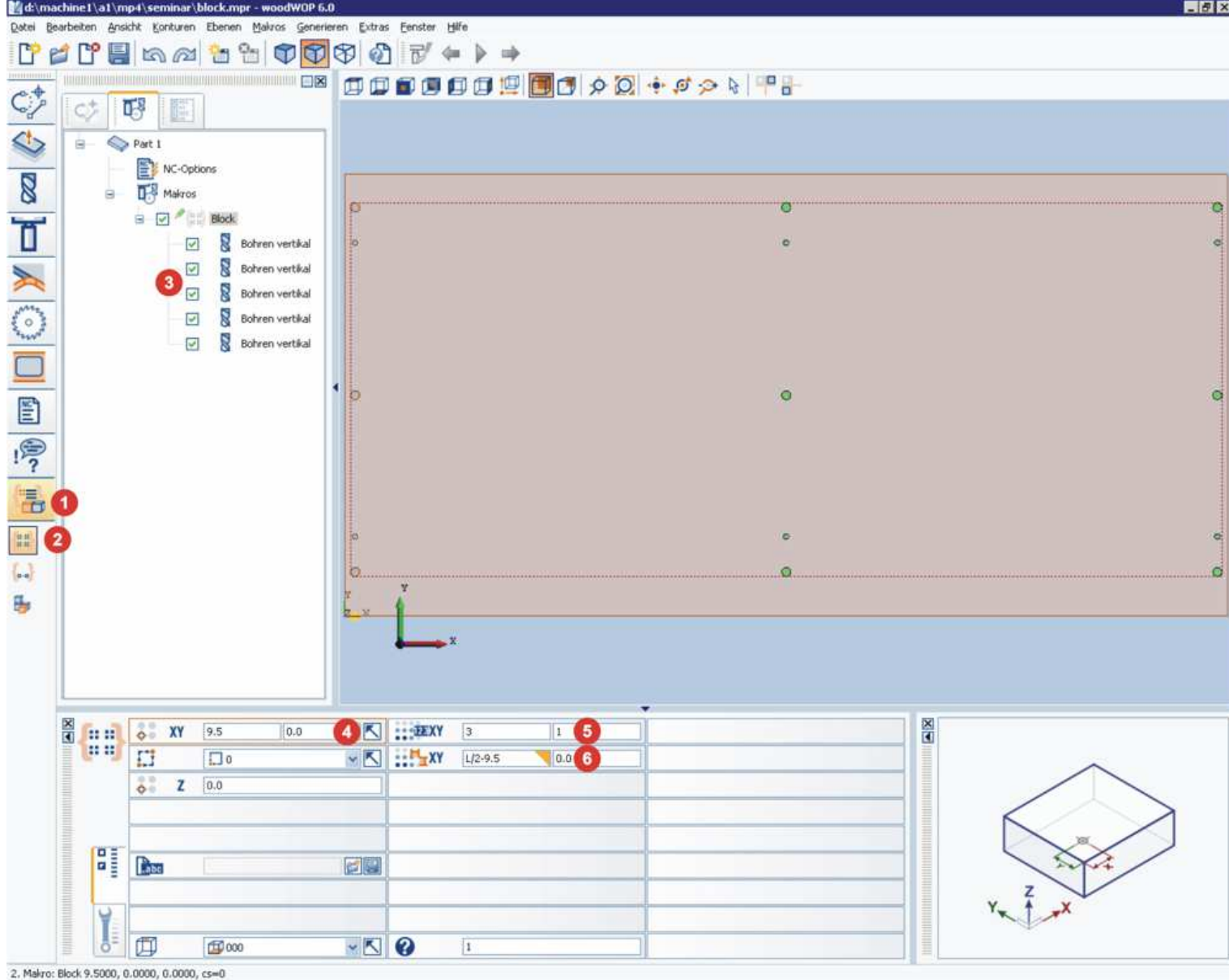
Příklad

Blok

V tomto příkladu se programuje blok s vertikálními otvory a kopíruje se 3krát ve směru osy X pomocí funkce rastru.

- Vytvořte vertikální otvory podle zadání **příklad vertikální vrtání**
- Zadejte otvory v poloze X s hodnotou = 0. Poloha X bloku posunuje otvory do konečné polohy X!





1

Vyberte v políčku nástrojů **Sdružená makra**



2

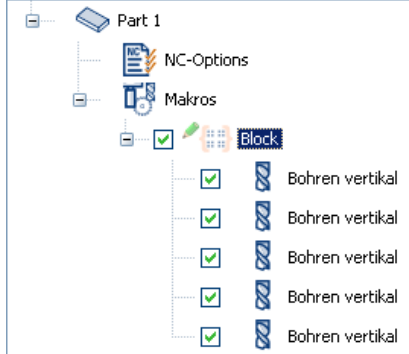
Kliknutím aktivujete **blok**



3

Přiřadte otvory bloku

- Zkontrolujte, zda jsou otvory přiřazeny bloku.
- Pokud ne:
 - Posuňte je přetažením myši



4

Zadejte polohu X/Y

- Poloha X = 9,5
- Poloha Y = 0

XY 9.5 0

5

Zadejte počet X/Y

- Počet X = 3
- Počet Y = 1

XY 3 1

6

Rastr X/Y

- Rastr X = L/2-9,5
- Rastr Y = 0

XY L/2-9.5 0.0